

Mathematik mit 50 + 10 ECTS-Leistungspunkten und Sport mit 50 ECTS-Leistungspunkten

Studienverlaufspläne stellen einen idealtypischen Ablauf des Studiums dar und dienen der Orientierung; die angegebenen Module müssen nicht zwingend zu den dargestellten Zeitpunkten absolviert werden.

		1.Semester	2.Semester	3.Semester	4.Semester	5.Semester	6.Semester
Elemente der Linearen Algebra und Analytischen Geometrie	Modul I	V+Ü/ 6 SWS / 10 ECTS					
	Modul II		V+Ü/ 6 SWS / 10 ECTS				
Elementargeometrie	Modul		V+Ü/ 3 SWS / 5 ECTS				
Elemente der Analysis	Modul I			V+Ü/ 6 SWS / 10 ECTS			
	Modul II				V+Ü/ 6 SWS / 10 ECTS		
Elementare Stochastik	Modul				V+Ü/ 3 SWS / 5 ECTS		
Elementare Zahlentheorie	Modul				V+Ü / 6 SWS / 10 ECTS		
Fachdidaktik	BM Didaktik der Mathematik	V/SE/WÜ+V/SE/WÜ / 4 SWS / 5 ECTS					
		1.Semester	2.Semester	3.Semester	4.Semester	5.Semester	6.Semester
Sportwissenschaftliche Basiskompetenzen	Modul 1a			PS+SE+SE / 4 SWS / 6 ECTS			
	Modul 1b			PS+SE+PS+SE / 5 SWS / 6 ECTS			
	Modul 1c			V+PS+SE / 3 SWS / 5 ECTS			
Lehrkompetenz Sportspiele	Modul 2a	Ü / 9 SWS / 9 ECTS					
	Modul 2b				Ü / 5 SWS / 5 ECTS		
Lehrkompetenz Sportspiele	Modul 3			Ü / 8 SWS / 8 ECTS			
Lehrkompetenz Schwimmen und Gesundheit	Modul 4			Ü+Ü / 5 SWS / 5 ECTS			
Lehrkompetenz Leichtathletik und Gesundheit	Modul 5			Ü+Ü / 5 SWS / 6 ECTS			
Fachdidaktik	BM Fachdidaktische Lehrkompetenz Sport	V+V+SE / 3 SWS / 5 ECTS					
Modul Praktikum in Mathematik <u>oder</u> Sport	Studienbegleitendes fachdidaktisches Praktikum mit Begleitseminar				PT+SE / 6 SWS / 5 ECTS		

		1.Semester	2.Semester	3.Semester	4.Semester	5.Semester	6.Semester
Schulpädagogik	BM I	V+BS / 4 SWS / 5 ECTS					
	VM I		V/SE+SE / 4 SWS / 6 ECTS				
Allgemeine Pädagogik	BM II a		V / 2 SWS / 3 ECTS				
	BM II b		V / 2 SWS / 3 ECTS				
	VM II		SE+SE / 4 SWS / 6 ECTS				
Psychologie	BM III a		V / 2 SWS / 3 ECTS				
	BM III b		V/SE / 2 SWS / 3 ECTS				
	VM III		SE+SE / 4 SWS / 6 ECTS				
Praktikum	VM			PT+SE / 6 ECTS			
Bachelorarbeit						10 ECTS	
Freier Bereich				1-4 ECTS			